

2014

Fe de Erratas
(Informe Análisis del perfil
del jugador
online)

Elaborado por la

Dirección General de Ordenación del Juego

Fe de Erratas

Se ha detectado un error en los datos de la “Tabla 3. Jugadores y tiempo medio de actividad” que aparecen en la página 22 del informe.

Como consecuencia de su rectificación se ha modificado el apartado “Tiempo medio de actividad de los jugadores” en páginas 21 y 22 como sigue.

Tiempo medio de actividad de los jugadores

El tiempo medio de actividad de los jugadores se define como el número de meses que, en término medio, los jugadores han tenido actividad a lo largo del año. Se considera que un jugador ha estado activo en un mes cuando ha realizado al menos una participación durante el mismo. El tiempo medio de actividad de los jugadores así calculado es de 4,76 meses, no necesariamente consecutivos.

Número de meses	Jugadores activos	Usuarios Activos	% Jugadores activos acumulado	Ratio Usuarios activos/ Jugadores activos
1 mes	203.009	437.176	24,6%	2,15
2 meses	131.615	223.475	40,6%	1,70
3 meses	85.940	129.840	51,0%	1,51
4 meses	64.363	90.218	58,8%	1,40
5 meses	50.793	67.817	65,0%	1,34
6 meses	41.981	53.210	70,1%	1,27
7 meses	37.838	45.961	74,7%	1,21
8 meses	34.311	39.452	78,9%	1,15
9 meses	32.291	35.971	82,8%	1,11
10 meses	31.339	33.196	86,6%	1,06
11 meses	33.825	34.020	90,7%	1,01
12 meses	76.721	67.143	100,0%	0,88
Total	824.026	1.257.479		

Tabla 1. Jugadores y tiempo medio de actividad

Tabla 3. Jugadores y tiempo medio de actividad

Recoge la distribución de los jugadores en función del número de meses de actividad.

La tabla contiene las siguientes columnas:

- *Meses*: Número de meses de actividad.
- *Jugadores activos*: Número de jugadores activos.
- *Usuarios activos*: Número de usuarios activos.

Como se observa en la tabla, más del 40% (334.624) de los jugadores no ha estado activo más de 2 meses.



Ilustración 1. Jugadores y usuarios activos por número de meses

Del análisis de los jugadores activos se puede concluir que hay dos efectos diferentes a tener en cuenta: por un lado, una proporción relevante de jugadores nuevos y, por otro, un tiempo medio de actividad del jugador en torno a 4,76 meses. La combinación de estos dos factores explica que su nivel se mantenga estable a lo largo del tiempo en valores próximos a 327.000 jugadores.