



MINISTERIO
DE DERECHOS SOCIALES, CONSUMO
Y AGENDA 2030

**Servicio REST de Depósitos y
Anulaciones de Jugadores
para Operadores de Juego**

SECRETARÍA GENERAL DE
CONSUMO Y JUEGO

DIRECCIÓN GENERAL DE
ORDENACIÓN DEL JUEGO

**Especificación del
Servicio REST de Depósitos y Anulaciones
de Jugadores
para Operadores de Juego del Sistema de
Límites de Depósitos Conjuntos
(SLDC-OPERADORES)**

**Versión 1.0.0
Junio de 2026**



1	Objetivos	4
1.1	Control de cambios del documento	5
2	Especificación funcional	6
2.1	API REST y operaciones	6
2.2	Parámetros de entrada	7
2.2.1	Depósito	7
2.2.2	Anulación	7
2.3	Respuestas del servicio	9
2.3.1	Respuesta para Depósitos	9
2.3.2	Respuesta para Anulaciones	11
2.3.3	Respuesta de fallo ante cualquier operación	11
2.3.4	Depuración en entorno de Pruebas	11
2.4	Autorización del Operador	13
2.4.1	Establecimiento de la comunicación	13
2.4.2	Autenticación del Operador	13
3	Descripción de los entornos	13
3.1	Producción	13
3.2	Pruebas	14
4	Test del servicio	15
4.1	Objetivos	15
5	Anexos	15
5.1	Códigos de resultado y error	15
5.2	Juegos de ensayo en el entorno de pruebas	16
5.2.1	Descripción de los casos de prueba	16
5.2.1.1	Realizar depósito COMPLETA:	16
5.2.1.2	Realizar depósito FALLIDA:	16
5.2.1.3	Realizar anulación ok:	18
5.2.2	Relación de casos de error genéricos	18



5.2.2.1	Datos Obligatorios no enviados	18
5.2.2.2	Respuestas en entorno de Pruebas	32
5.2.2.3	Autenticación del Operador.....	35



1 Objetivos

El objetivo de este documento es describir la especificación técnica y funcional de la interfaz pública (API REST) de comunicación de depósitos y anulaciones de Jugadores que la Dirección General de Ordenación del Juego (en adelante DGOJ) ofrecerá a los distintos Operadores de juego.

Este servicio permitirá indicar las cantidades depositadas, o anular una operación de depósito anterior por parte de un operador, devolviendo si la operación es aceptada o rechazada por la configuración del Jugador en el Sistema de Límites de Depósitos Conjuntos (en adelante SLDC) según el Real Decreto 520/2026, de 24 de junio, por el que se modifican el Real Decreto 1614/2011, de 14 de noviembre, por el que se desarrolla la Ley 13/2011, de 27 de mayo, de regulación del juego, en lo relativo a licencias, autorizaciones y registros del juego, para la introducción de un sistema de límites de depósito conjuntos por jugador y el Real Decreto 176/2023, de 14 de marzo, por el que se desarrollan entornos más seguros de juego.

Para facilitar la implementación del software cliente que consumirá esta API REST, la Dirección General de Ordenación del Juego pondrá a disposición de los operadores un entorno de pruebas. En la primera versión de este documento se describen las distintas llamadas que se puede realizar a dicha API REST con los campos necesarios y las posibles respuestas.



1.1 Control de cambios del documento

Versión	Fecha	Descripción
1.0.0	JUNIO 2026	Redacción original



2 Especificación funcional

2.1 API REST y operaciones

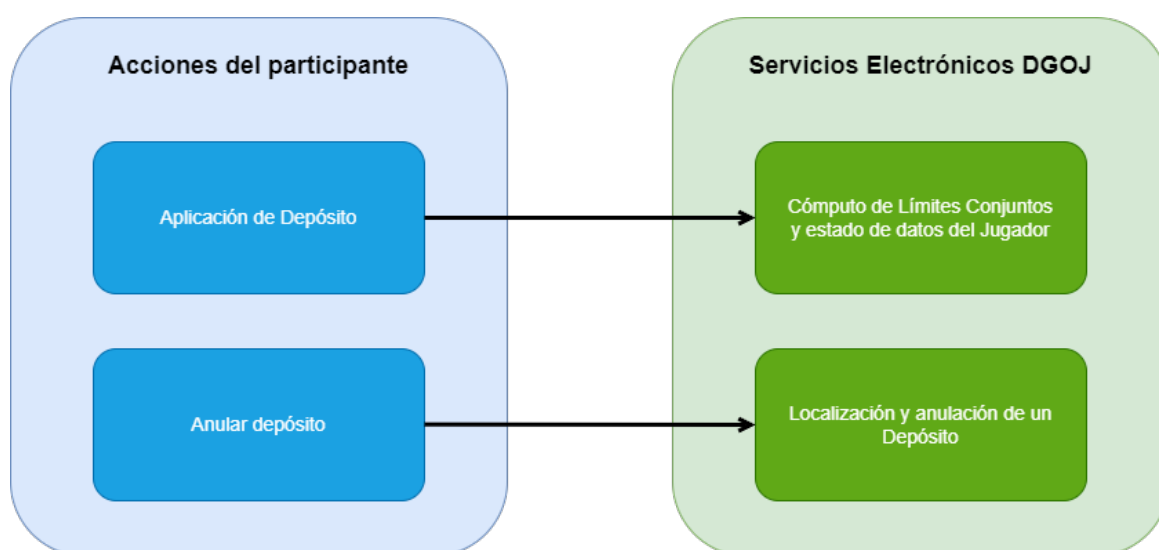
A continuación, se define la especificación funcional de la API REST:

sldc-operadores		
deposito		
input		depositoRequest
output		depositoResponse
fault		faultResponse
anulacion		
input		anulacionRequest
output		anulacionResponse
fault		faultResponse

La API REST dispondrá de dos operaciones:

1. **“Depósito”**: el Operador puede utilizar esta operación para, identificándose como Operador válido en la Solución e indicando el Jugador que realiza la operación junto con sus datos de filiación, fecha de nacimiento, cantidad a depositar y código de referencia, informar de la realización de un depósito.
2. **“Anulación”**: el Operador puede utilizar esta operación para anular un depósito anteriormente realizado por un Jugador.

Un diagrama explicativo se encuentra en la siguiente figura:





2.2 Parámetros de entrada

2.2.1 Depósito

La solicitud de un depósito por parte de un Operador se realizará a través de la llamada POST a un endpoint con la siguiente información:

Atributo	Tipo	Tamaño máximo	Descripción
uuidOperacionOperador	Uuid (obligatorio)	36 caracteres	Identificador único generado por el Operador. Evita que una misma operación pueda ser duplicada en el sistema. Hexadecimal. Un bloque de 8 caracteres, 3 bloques de 4 caracteres y el último de 12 caracteres. Los bloques estarán separados por guiones.
idOperador	String (obligatorio)	32 caracteres	Identificador único del Operador para la DGOJ.
cantidadDeposito	Entero (obligatorio)	Numérico (Entero)	Cantidad, en céntimos de Euro, a aplicar como depósito del Jugador indicado.
identificadorJugador	String (obligatorio)	32 caracteres	Documento identificativo (DNI/NIE) del Jugador en la Solución.
fechaEfectivaOperacion	Datetime (obligatorio)	Formato UTC-Zulú: YY/MM/DDTHH:M M:SS.sssZ	Fecha en la que el Operador registra la operación para sus sistemas.
fechaNacimiento	Date (obligatorio)	Formato: YY/MM/DD	Como parte de los datos de filiación del Jugador, Fecha de Nacimiento que el Operador tiene del Jugador.
nombre	String (obligatorio)	64 caracteres	Como parte de los datos de filiación del Jugador, nombre del Jugador de que dispone el Operador.
primerApellido	String (obligatorio)	64 caracteres	Como parte de los datos de filiación del Jugador, primer apellido del Jugador según los datos del Operador.
segundoApellido	String (opcional)	64 caracteres	Como parte de los datos de filiación del Jugador, segundo apellido del Jugador según los datos del Operador.

2.2.2 Anulación

La solicitud de anulación de un depósito parte de un Operador se realizará a través de la llamada POST a un endpoint, tras haber recibido una respuesta a una operación de depósito anterior COMPLETA, y proporcionando la siguiente información:



MINISTERIO
DE DERECHOS SOCIALES CONSUMO
Y AGENDA 2030

SECRETARÍA GENERAL DE
CONSUMO Y JUEGO

DIRECCIÓN GENERAL DE
ORDENACIÓN DEL JUEGO

Junio de 2026

ATOCHA 3
28012 - MADRID
TEL. +34 91.571.40.80



<i>Atributo</i>	<i>Tipo</i>	<i>Tamaño máximo</i>	<i>Descripción</i>
uuidOperacionOperador	Uuid (obligatorio)	36 caracteres	Identificador único generado por el Operador. Evita que una misma operación pueda ser duplicada en el sistema. Hexadecimal. Un bloque de 8 caracteres, 3 bloques de 4 caracteres y el último de 12 caracteres. Los bloques estarán separados por guiones.
idOperador	String (obligatorio)	32 caracteres	Identificador único del Operador para la DGOJ.
identificadorJugador	String (obligatorio)	32 caracteres	Documento identificativo (DNI/NIE) del Jugador en la Solución.
uuidRegistroOperacion	Uuid (obligatorio)	36 caracteres	Identificador único devuelto por la operación de depósito a anular.
fechaEfectivaOperacion	Datetime (obligatorio)	Formato UTC-Zulú: YY/MM/DD THH:MM:SS.sssZ	Fecha en la que el Operador registra la operación para sus sistemas.
fechaNacimiento	Date (obligatorio)	Formato: YY/MM/DD	Como parte de los datos de filiación del Jugador, Fecha de Nacimiento que el Operador tiene del Jugador.
nombre	String (obligatorio)	64 caracteres	Como parte de los datos de filiación del Jugador, Nombre del Jugador de que dispone el Operador.
primerApellido	String (obligatorio)	64 caracteres	Como parte de los datos de filiación del Jugador, primer apellido del Jugador según los datos del Operador.
segundoApellido	String (opcional)	64 caracteres	Como parte de los datos de filiación del Jugador, segundo apellido del Jugador según los datos del Operador.

2.3 Respuestas del servicio

2.3.1 Respuesta para Depósitos

El endpoint de depósitos, como respuesta afirmativa a la llamada con un http response 200, devolverá la siguiente información:

<i>Atributo</i>	<i>Tipo</i>	<i>Descripción</i>
uuidRegistroOperacion	Uuid	Identificador único generado por la Solución a utilizar en caso de querer anular posteriormente la Operación.
cantidadAplicada	Entero	Resultado, en céntimos de Euro, tras la aplicación de la lógica de Límites Conjuntos. Esta cantidad será o igual a la solicitada por la operación, o 0, indicando que los Límites Conjuntos no permiten aplicar la cantidad por sobrepasar dichos límites.



fechaEfectivaOperacion	Datetime	Fecha en la que la Solución registra la operación solicitada.
estadoOperacion	String (enumerado)	Indica el resultado de la operación solicitada, constando de: “ COMPLETA ”: El Sistema acepta y ha registrado la cantidad solicitada “ FALLIDA ”: La cantidad solicitada supera alguno de los límites conjuntos fijados por el Jugador y no se acepta dicha cantidad.
estadoJugador	String (enumerado)	Estado del Jugador en según el Servicio de Verificación de Jugadores. Los códigos de devolución de este campo, se corresponderán a los documentados en el apartado 4.1 de documento de especificaciones del Servicio Web de Verificación de Jugadores (SVJ) . En el caso de que el SLDC aún no haya podido consultar el estado en el SVJ se devolverá el estado “COD800”.
datosLimitesJugador	Array (opcional por entorno)	Array con los datos del estado del jugador (sólo en entorno Pruebas) descrito en apartado “Depuración en entorno Pruebas”



2.3.2 Respuesta para Anulaciones

El endpoint de anulación, como respuesta afirmativa a la llamada con un http response 200, no devolverá payload ninguno a excepción del entorno de Pruebas que retornará un solo atributo.

<i>Atributo</i>	<i>Tipo</i>	<i>Descripción</i>
datosLimitesJugador	Array (opcional por entorno)	Array con los datos del estado del jugador (sólo en entorno) descrito en apartado “Depuración en entorno Pruebas”

2.3.3 Respuesta de fallo ante cualquier operación

El servicio, ante el fallo de la operación solicitada, devolverá códigos de respuesta Http diferentes:

<i>Código Respuesta HTTP</i>	<i>Descripción</i>
400	Errores de lógica en la petición.
500	Errores internos de conectividad.

En ambos casos, el payload en la respuesta, contendrá el siguiente json (ver apartado 5.1):

<i>Atributo</i>	<i>Tipo</i>	<i>Descripción</i>
codigo	Entero	Identificación del código de error funcional.
descripcion	String	Descripción del error detectado.

2.3.4 Depuración en entorno de Pruebas

En el entorno de Pruebas (ver apartado 3), tanto en operaciones de Depósito como Anulación se agregarán a modo de depuración, los datos del estado del jugador tras ser aplicada la operación solicitada.



Este atributo, array datosLimiteJugador contendrá, por cada límite asociado al Jugador, la siguiente información:

<i>Atributo</i>	<i>Tipo</i>	<i>Descripción</i>
idDefinicionLimite	Entero	Identificador único del límite informado (diario, semanal, 4 semanas).
cuantiaActual	Entero	Céntimos de Euro que el jugador tiene asociados para el límite indicado
tipoCambio	String	Información interna del estado de cambio del límite (ignorar)
fechaFuturaSiguienteCuantia	String Date Time UTC Zulú (opcional)	En caso de tener un límite creciente futuro asignado, fecha en la que se aplicará.
cuantiaFutura	Entero	Céntimos de Euro a aplicar a futuro para el limite asociado.
fechaBloqueoLimite	String Date Time UTC Zulú (opcional)	Fecha en la que se podrán aplicar nuevas subidas de límites por parte el jugador.
fechaInicio	String DateTime UTC Zulú	Fecha inicio de intervalo en la que comienza el límite.
fechaFin	String DateTime UTC Zulú	Fecha fin del intervalo en la que el límite será reiniciado.
acumuladoActual	Entero	Céntimos de Euro que lleva aplicado en depósitos el Jugador.
etiqueta	String	Nombre legible del límite informado (Diario, Semanal...)



2.4 Autorización del Operador

2.4.1 Establecimiento de la comunicación

La comunicación entre los sistemas del operador y el API REST se concretará en próximas semanas.

2.4.2 Autenticación del Operador

La autenticación y la autorización entre los sistemas del operador y el API REST se concretará en próximas semanas.

3 Descripción de los entornos

Los servicios se invocarán a través de urls en una pila tecnológica que se está terminando de probar y definir.

3.1 Producción

Podrán existir un máximo de dos versiones del servicio para permitir a los operadores la implantación en sus sistemas de producción de los clientes de una versión del servicio de forma progresiva. La DGOJ acordará con los operadores el calendario de los cambios de versión, estableciendo cual es el endpoint y REST del servicio con soporte en cada momento y el plazo de cese del servicio de la versión antigua.

A partir de la versión 1.0 del servicio, las URLs de acceso al mismo incluirán el identificador de versión correspondiente (v1), coexistiendo con las URLs de versiones posteriores que pudieran publicarse, durante el plazo establecido por la DGOJ, con el objetivo de facilitar la implantación y adaptación de los operadores.

La numeración de las versiones del documento no coincide con las del software y el API REST.



Para cada operador, el entorno no se activará hasta el momento de concesión de una licencia singular, no pudiendo solicitarse el alta en el servicio hasta ese momento, mediante el formulario que próximamente se publicará.

El acceso a la API REST de producción sólo estará habilitado para las direcciones IPs comunicadas por los operadores mediante el trámite que se indique en próximas fechas. Estas IPs serán las de los servidores o equipos que establezcan la comunicación con la DGOJ, debiendo ser, por tanto, direcciones individuales y nunca en un número superior a cuatro salvo petición justificada documentalmente. En el caso de que la DGOJ decida interrumpir el servicio prestado a un operador, se utilizarán las IPs comunicadas para prohibir el tráfico, por lo que es responsabilidad del operador el uso de IPs únicas y no compartidas con otros operadores para el acceso a los servicios de la DGOJ.

3.2 Pruebas

Existe un único punto de acceso a la versión más reciente del servicio. Los cambios de versión se anunciarán a los operadores con suficiente antelación, dejando de dar servicio la versión anterior.

Endpoint (urls aún no accesibles):

<https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/deposito>

<https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/anulacion>

Donde v es un dígito que indica el número de versión del API REST.

Los operadores de juego que deseen realizar pruebas con el API REST deberán solicitar el alta en el entorno de pruebas mediante el formulario que se indique.



4 Test del servicio

4.1 Objetivos

Es posible que en próximas versiones del SLDC, se proporcione a los operadores que estén utilizando el API REST la opción de comprobar el estado del servicio mediante un servicio de TEST independiente del API REST del SLDC.

5 Anexos

5.1 Códigos de resultado y error

La siguiente tabla muestra los códigos que contendrán los tipos de resultado de las distintas operaciones.

Códigos de Resultado	
<i>Depósitos</i>	
500	Servicio temporalmente no disponible.
10000	Datos de filiación no indicados. La operación no es permitida sin estos datos.
10001	Solicitud denegada por falta de datos en la operación.
20000	Operación ya registrada anteriormente.
90000	Servicio temporalmente no disponible.
<i>Anulaciones</i>	
500	Servicio temporalmente no disponible.
10000	Datos de filiación no indicados. La operación no es permitida sin estos datos.
10001	Solicitud denegada por falta de datos en la operación.
20001	Datos de anulación no indicados o incorrectos.
20002	Registro de Operación invalido ante una anulación. Se ha indicado un registro de operación inexistente o ya utilizado anteriormente para una anulación.
90000	Servicio temporalmente no disponible.



5.2 Juegos de ensayo en el entorno de pruebas

5.2.1 Descripción de los casos de prueba.

5.2.1.1 Realizar depósito COMPLETA:

POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/deposito>

```
{  
  "uuidOperacionOperador": "79647742-f937-4dd2-d165-36405ddc715d",  
  "idOperador": "1040",  
  "cantidadDeposito": 300,  
  "identificadorJugador": "X0000000T",  
  "fechaEfectivaOperacion": "2026-06-18T00:00:00.000Z",  
  "nombre": "PRUEBAS",  
  "primerApellido": "ESPANOL",  
  "segundoApellido": "NIEPRUEBAS",  
  "fechaNacimiento": "1900-01-01"  
}
```

Respuesta:

Código HTTP: 201 Created

```
{  
  "uuidRegistroOperacion": "019eeebb-a4b8-7a78-af60-ca7b03d251b5",  
  "fechaEfectivaOperacion": "2026-06-22T09:48:55.352Z",  
  "estadoOperacion": "COMPLETA",  
  "estadoJugador": "COD800"  
}
```

5.2.1.2 Realizar depósito FALLIDA:

POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/deposito>

```
{
```

Junio de 2026



```
"uuidOperacionOperador": "79647742-f937-4dd2-d265-36405ddc715d",  
"idOperador": "1040",  
"cantidadDeposito": 30000,  
"identificadorJugador": "X0000000T",  
"fechaEfectivaOperacion": "2026-06-18T00:00:00.000Z",  
"nombre": "PRUEBAS",  
"primerApellido": "ESPANOL",  
"segundoApellido": "NIEPRUEBAS",  
"fechaNacimiento": "1900-01-01"  
}
```

Respuesta:

```
{  
  "uuidRegistroOperacion": "019eeebb-a4b8-7a78-af60-ca7b03d251b5",  
  "fechaEfectivaOperacion": "2026-06-22T09:48:55.352Z",  
  "estadoOperacion": "FALLIDA",  
  "estadoJugador": "COD800"  
}
```

5.2.1.3



Realizar anulación ok:

POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/anulacion>

```
{  
  "uuidOperacionOperador": "ca922226-5385-4670-90f5-0e0058599d2b",  
  "idOperador": "1040",  
  "identificadorJugador": "X0000000T",  
  "uuidRegistroOperacion": "019eda7d-b831-75d7-a2c9-7e38cfb7b957",  
  "fechaEfectivaOperacion": "2026-06-18T00:00:00.000Z",  
  "nombre": "PRUEBAS",  
  "primerApellido": "ESPANOL",  
  "segundoApellido": "NIEPRUEBAS",  
  "fechaNacimiento": "1900-01-01"  
}
```

Respuesta:

Código HTTP: 200 OK

5.2.2 Relación de casos de error genéricos

5.2.2.1 Datos Obligatorios no enviados

En el caso de que alguno o algunos de los datos, establecidos como obligatorios en el servicio, no venga se devuelve los errores que se indican en el apartado 5.1.

1.1.1.1.1 Depósito con campo "Uuid" no informado

POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/deposito>

```
{  
  "idOperador": "1040",  
  "cantidadDeposito": 30000,  
  "identificadorJugador": "X0000000T",  
  "fechaEfectivaOperacion": "2026-06-18T00:00:00.000Z",  
  "nombre": "PRUEBAS",  
}
```

Junio de 2026



```
"primerApellido": "ESPAÑOL",  
"segundoApellido": "NIEPRUEBAS",  
"fechaNacimiento": "1900-01-01"  
}
```

Respuesta:

Código HTTP: 400 Bad Request

```
{  
  "resultadoOperacion": {  
    "codigo": 10001,  
    "descripcion": "Datos de depósito no indicados o incorrectos"  
  }  
}
```

1.1.1.1.2 Depósito con campo "idOperador" no informado

POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/slhc-operadores/v1/deposito>

```
{  
  "uuidOperacionOperador": "79647742-f937-4dd2-d165-36405ddc735d",  
  "cantidadDeposito": 300,  
  "identificadorJugador": "X0000000T",  
  "fechaEfectivaOperacion": "2026-06-18T00:00:00.000Z",  
  "nombre": "PRUEBAS",  
  "primerApellido": "ESPAÑOL",  
  "segundoApellido": "NIEPRUEBAS",  
  "fechaNacimiento": "1900-01-01"  
}
```

Respuesta:

Código HTTP: 400 Bad Request

```
{  
  "resultadoOperacion": {
```

Junio de 2026



```
"codigo": 10001,  
"descripcion": "Datos de depósito no indicados o incorrectos"  
}  
}
```

1.1.1.1.3 Depósito con campo “cantidadDeposito” no informado

POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/deposito>

```
{  
  "uuidOperacionOperador": "79647742-f937-4dd2-d165-36405ddc715d",  
  "idOperador": "1040",  
  "identificadorJugador": "X0000000T",  
  "fechaEfectivaOperacion": "2026-06-18T00:00:00.000Z",  
  "nombre": "PRUEBAS",  
  "primerApellido": "ESPANOL",  
  "segundoApellido": "NIEPRUEBAS",  
  "fechaNacimiento": "1900-01-01"  
}
```

Respuesta:

Código HTTP: 400 Bad Request

```
{  
  "resultadoOperacion": {  
    "codigo": 10001,  
    "descripcion": "Datos de depósito no indicados o incorrectos"  
  }  
}
```

1.1.1.1.4 Depósito con campo “identificadorJugador” no informado

POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/deposito>

```
{
```



```
"uuidOperacionOperador": "79647742-f937-4dd2-d165-36405ddc715d",  
"idOperador": "1040",  
"cantidadDeposito": 300,  
"fechaEfectivaOperacion": "2026-06-18T00:00:00.000Z",  
"nombre": "PRUEBAS",  
"primerApellido": "ESPANOL",  
"segundoApellido": "NIEPRUEBAS",  
"fechaNacimiento": "1900-01-01"  
}
```

Respuesta:

Código HTTP: 400 Bad Request

```
{  
  "resultadoOperacion": {  
    "codigo": 10000,  
    "descripcion": "Datos de filiación no indicados"  
  }  
}
```

1.1.1.1.5 Depósito con campo “fechaEfectivaOperacion” no informado

POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/deposito>

```
{  
  "uuidOperacionOperador": "79647742-f937-4dd2-d165-36405ddc715d",  
  "idOperador": "1040",  
  "cantidadDeposito": 300,  
  "identificadorJugador": "X0000000T",  
  "nombre": "PRUEBAS",  
  "primerApellido": "ESPANOL",  
  "segundoApellido": "NIEPRUEBAS",  
  "fechaNacimiento": "1900-01-01"  
}
```

Respuesta:

Junio de 2026



Código HTTP: 400 Bad Request

```
{
  "resultadoOperacion": {
    "codigo": 10001,
    "descripcion": "Datos de depósito no indicados o incorrectos"
  }
}
```

1.1.1.1.6 Depósito con campo "fechaNacimiento" no informado

POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/deposito>

```
{
  "uuidOperacionOperador": "79647742-f937-4dd2-d165-36405ddc715d",
  "idOperador": "1040",
  "cantidadDeposito": 300,
  "identificadorJugador": "X0000000T",
  "fechaEfectivaOperacion": "2026-06-18T00:00:00.000Z",
  "nombre": "PRUEBAS",
  "primerApellido": "ESPANOL",
  "segundoApellido": "NIEPRUEBAS",
}
```

Respuesta:

Código HTTP: 400 Bad Request

```
{
  "resultadoOperacion": {
    "codigo": 10000,
    "descripcion": "Datos de filiación no indicados"
  }
}
```



1.1.1.1.7 Depósito con campo “nombre” no informado

POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/deposito>

```
{  
  "uuidOperacionOperador": "79647742-f937-4dd2-d165-36405ddc715d",  
  "idOperador": "1040",  
  "cantidadDeposito": 300,  
  "identificadorJugador": "X0000000T",  
  "fechaEfectivaOperacion": "2026-06-18T00:00:00.000Z",  
  "primerApellido": "ESPANOL",  
  "segundoApellido": "NIEPRUEBAS",  
  "fechaNacimiento": "1900-01-01"  
}
```

Respuesta:

Código HTTP: 400 Bad Request

```
{  
  "resultadoOperacion": {  
    "codigo": 10000,  
    "descripcion": "Datos de filiación no indicados"  
  }  
}
```

1.1.1.1.8 Depósito con campo “primerApellido” no informado

POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/deposito>

```
{  
  "uuidOperacionOperador": "79647742-f937-4dd2-d165-36405ddc715d",  
  "idOperador": "1040",  
  "cantidadDeposito": 300,  
  "identificadorJugador": "X0000000T",  
  "fechaEfectivaOperacion": "2026-06-18T00:00:00.000Z",  
  "nombre": "PRUEBAS",  
  "segundoApellido": "NIEPRUEBAS",  
}
```

Junio de 2026



```
"fechaNacimiento": "1900-01-01"  
}
```

Respuesta:

Código HTTP: 400 Bad Request

```
{  
  "resultadoOperacion": {  
    "codigo": 10000,  
    "descripcion": "Datos de filiación no indicados"  
  }  
}
```

1.1.1.1.9 Depósito con campo “segundoApellido” no informado

POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/deposito>

```
{  
  "uuidOperacionOperador": "79647742-f937-4dd2-d165-36405ddc715d",  
  "idOperador": "1040",  
  "cantidadDeposito": 300,  
  "identificadorJugador": "X0000000T",  
  "fechaEfectivaOperacion": "2026-06-18T00:00:00.000Z",  
  "nombre": "PRUEBAS",  
  "primerApellido": "ESPANOL",  
  "fechaNacimiento": "1900-01-01"  
}
```

Respuesta:

Al no ser un campo obligatorio se acepta la operación.

Código HTTP: 201 Created

```
{
```



```
"uuidRegistroOperacion": "019eeebb-a4b8-7a78-af60-ca7b03d251b5",  
"fechaEfectivaOperacion": "2026-06-22T09:48:55.352Z",  
"estadoOperacion": "COMPLETA",  
"estadoJugador": "COD800"  
}
```

1.1.1.1.10 Depósito con datos de una operación ya realizada

POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/deposito>

Respuesta:

Código HTTP: 400 Bad Request

```
{  
  "resultadoOperacion": {  
    "codigo": 20000,  
    "descripcion": "Operación ya registrada anteriormente"  
  }  
}
```

1.1.1.1.11 Anulaciones con campo "Uuid" no informado

POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/anulacion>

```
{  
  "idOperador": "1040",  
  "identificadorJugador": "X0000000T",  
  "uuidRegistroOperacion": "019eda7d-b831-75d7-a2c9-7e38cfb7b957",  
  "nombre": "PRUEBAS",  
  "primerApellido": "ESPANOL",  
  "segundoApellido": "NIEPRUEBAS",  
  "fechaNacimiento": "1900-01-01"  
}
```

Respuesta:



Código HTTP: 400 Bad Request

```
{  
  "resultadoOperacion": {  
    "codigo": 20001,  
    "descripcion": "Datos de anulación no indicados o incorrectos"  
  }  
}
```

1.1.1.1.12 Anulaciones con campo "idOperador" no informado

POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/anulacion>

```
{  
  "uuidOperacionOperador": "ca922226-5385-4670-90f5-0e0058599d2b",  
  "identificadorJugador": "X0000000T",  
  "uuidRegistroOperacion": "019eda7d-b831-75d7-a2c9-7e38cfb7b957",  
  "fechaEfectivaOperacion": "2026-06-18T00:00:00.000Z",  
  "nombre": "PRUEBAS",  
  "primerApellido": "ESPANOL",  
  "segundoApellido": "NIEPRUEBAS",  
  "fechaNacimiento": "1900-01-01"  
}
```

Respuesta:

Código HTTP: 400 Bad Request

```
{  
  "resultadoOperacion": {  
    "codigo": 20001,  
    "descripcion": "Datos de anulación no indicados o incorrectos"  
  }  
}
```

1.1.1.1.13 Anulaciones con campo "identificadorJugador" no informado

Junio de 2026



POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/anulacion>

```
{
  "uuidOperacionOperador": "ca922226-5385-4670-90f5-0e0058599d2b",
  "idOperador": "1040",
  "uuidRegistroOperacion": "019eda7d-b831-75d7-a2c9-7e38cfb7b957",
  "fechaEfectivaOperacion": "2026-06-18T00:00:00.000Z",
  "nombre": "PRUEBAS",
  "primerApellido": "ESPANOL",
  "segundoApellido": "NIEPRUEBAS",
  "fechaNacimiento": "1900-01-01"
}
```

Respuesta:

Código HTTP: 400 Bad Request

```
{
  "resultadoOperacion": {
    "codigo": 10000,
    "descripcion": "Datos de filiación no indicados"
  }
}
```

1.1.1.1.14 Anulaciones con campo “uuidRegistroOperacion” no informado

POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/anulacion>

```
{
  "uuidOperacionOperador": "ca922226-5385-4670-90f5-0e0058599d2b",
  "idOperador": "1040",
  "identificadorJugador": "X0000000T",
  "fechaEfectivaOperacion": "2026-06-18T00:00:00.000Z",
  "nombre": "PRUEBAS",
  "primerApellido": "ESPANOL",
  "segundoApellido": "NIEPRUEBAS",
  "fechaNacimiento": "1900-01-01"
}
```



}

Respuesta:

Código HTTP: 400 Bad Request

```
{
  "resultadoOperacion": {
    "codigo": 20001,
    "descripcion": "Datos de anulación no indicados o incorrectos"
  }
}
```

1.1.1.1.15 Anulaciones con campo "uuidRegistroOperacion" mal informado

POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/anulacion>

```
{
  "uuidOperacionOperador": "ca922226-5385-4670-90f5-0e0058599d2b",
  "idOperador": "1040",
  "identificadorJugador": "X0000000T",
  "uuidRegistroOperacion": "019eda7d-b831-75d7-a2c9-7e38cfb7b95",
  "fechaEfectivaOperacion": "2026-06-18T00:00:00.000Z",
  "nombre": "PRUEBAS",
  "primerApellido": "ESPANOL",
  "segundoApellido": "NIEPRUEBAS",
  "fechaNacimiento": "1900-01-01"
}
```

Respuesta:

Código HTTP: 400 Bad Request

```
{
  "resultadoOperacion": {
    "codigo": 20002,
    "descripcion": "Registro de operación inválido o incoherente con el identificador"
  }
}
```

Junio de 2026



1.1.1.1.16 Anulaciones con campo “fechaEfectivaOperacion” no informado

POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/anulacion>

```
{  
  "uuidOperacionOperador": "ca922226-5385-4670-90f5-0e0058599d2b",  
  "idOperador": "1040",  
  "identificadorJugador": "X0000000T",  
  "uuidRegistroOperacion": "019eda7d-b831-75d7-a2c9-7e38cfb7b957",  
  "nombre": "PRUEBAS",  
  "primerApellido": "ESPANOL",  
  "segundoApellido": "NIEPRUEBAS",  
  "fechaNacimiento": "1900-01-01"  
}
```

Se acepta la operación sin el campo

Respuesta:

Código HTTP: 200 OK

1.1.1.1.17 Anulaciones con campo “fechaNacimiento” no informado

POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/anulacion>

```
{  
  "uuidOperacionOperador": "ca922226-5385-4670-90f5-0e0058599d2b",  
  "idOperador": "1040",  
  "identificadorJugador": "X0000000T",  
  "uuidRegistroOperacion": "019eda7d-b831-75d7-a2c9-7e38cfb7b957",  
  "fechaEfectivaOperacion": "2026-06-18T00:00:00.000Z",  
  "nombre": "PRUEBAS",  
  "primerApellido": "ESPANOL",  
  "segundoApellido": "NIEPRUEBAS",  
}
```



Respuesta:

Código HTTP: 400 Bad Request

```
{
  "resultadoOperacion": {
    "codigo": 10000,
    "descripcion": "Datos de filiación no indicados"
  }
}
```

1.1.1.1.18 Anulaciones con campo “nombre” no informado

POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/anulacion>

```
{
  "uuidOperacionOperador": "ca922226-5385-4670-90f5-0e0058599d2b",
  "idOperador": "1040",
  "identificadorJugador": "X0000000T",
  "uuidRegistroOperacion": "019eda7d-b831-75d7-a2c9-7e38cfb7b957",
  "fechaEfectivaOperacion": "2026-06-18T00:00:00.000Z",
  "primerApellido": "ESPANOL",
  "segundoApellido": "NIEPRUEBAS",
  "fechaNacimiento": "1900-01-01"
}
```

Respuesta:

Código HTTP: 400 Bad Request

```
{
  "resultadoOperacion": {
    "codigo": 10000,
    "descripcion": "Datos de filiación no indicados"
  }
}
```

1.1.1.1.19 Anulaciones con campo “primerApellido” no informado

Junio de 2026



```
{
  "uuidOperacionOperador": "ca922226-5385-4670-90f5-0e0058599d2b",
  "idOperador": "1040",
  "identificadorJugador": "X0000000T",
  "uuidRegistroOperacion": "019eda7d-b831-75d7-a2c9-7e38cfb7b957",
  "fechaEfectivaOperacion": "2026-06-18T00:00:00.000Z",
  "nombre": "PRUEBAS",
  "segundoApellido": "NIEPRUEBAS",
  "fechaNacimiento": "1900-01-01"
}
```

Respuesta:

Código HTTP: 400 Bad Request

```
{
  "resultadoOperacion": {
    "codigo": 10000,
    "descripcion": "Datos de filiación no indicados"
  }
}
```

1.1.1.1.20 Anulaciones con campo “segundoApellido” no informado

```
{
  "uuidOperacionOperador": "ca922226-5385-4670-90f5-0e0058599d2b",
  "idOperador": "1040",
  "identificadorJugador": "X0000000T",
  "uuidRegistroOperacion": "019eda7d-b831-75d7-a2c9-7e38cfb7b957",
  "fechaEfectivaOperacion": "2026-06-18T00:00:00.000Z",
  "nombre": "PRUEBAS",
  "primerApellido": "ESPANOL",
  "fechaNacimiento": "1900-01-01"
}
```

Respuesta:

Junio de 2026



Al ser un campo no obligatorio se acepta la operación

Código HTTP: 200 OK

5.2.2.2 Respuestas en entorno de Pruebas

En el entorno de Pruebas se da una respuesta más completa para ayudar a la gestión de las pruebas

1.1.1.1.21 Respuesta Depósitos

POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/deposito>

```
{
  "uuidOperacionOperador": "79644232-f822-4bb2-b375-34605edd726c",
  "idOperador": "1040",
  "cantidadDeposito": 500,
  "identificadorJugador": "X0000000T",
  "fechaEfectivaOperacion": "2026-06-18T00:00:00.000Z",
  "nombre": "PRUEBAS",
  "primerApellido": "ESPANOL",
  "segundoApellido": "NIEPRUEBAS",
  "fechaNacimiento": "1900-01-01"
}
```

Respuesta:

Código HTTP: 201 Created

```
{
  "uuidRegistroOperacion": "019ef402-d35d-7842-9723-55e5a2682fb5",
  "fechaEfectivaOperacion": "2026-06-23T10:24:46.429Z",
  "estadoOperacion": "COMPLETA",
  "estadoJugador": "COD800",
  "datosLimitesJugador": [
    {
      "idDefinicionLimite": 1,

```

Junio de 2026



```
"cuantiaActual": 70000,  
"tipoCambio": "BAJADA",  
"fechaInicio": "2026-06-23T04:00:00.000Z",  
"fechaFin": "2026-06-24T03:59:59.999Z",  
"acumuladoActual": 2700,  
"etiqueta": "Diario"  
},  
{  
  "idDefinicionLimite": 2,  
  "cuantiaActual": 175000,  
  "tipoCambio": "BAJADA",  
  "fechaInicio": "2026-06-23T04:00:00.000Z",  
  "fechaFin": "2026-06-30T03:59:59.999Z",  
  "acumuladoActual": 2700,  
  "etiqueta": "Semanal"  
},  
{  
  "idDefinicionLimite": 3,  
  "cuantiaActual": 330000,  
  "tipoCambio": "BAJADA",  
  "fechaInicio": "2026-06-09T04:00:00.000Z",  
  "fechaFin": "2026-07-07T03:59:59.999Z",  
  "acumuladoActual": 2800,  
  "etiqueta": "4 Semanas"  
}  
]  
}
```

1.1.1.1.22 Respuesta Anulaciones

POST <https://aws-api-pre.ordenacionjuego.es/sldc-operadores/v1/anulacion>

```
{  
  "uuidOperacionOperador": " ca911225-5385-4270-90f6-0e0058698c1b"  
  ,  
  "idOperador": "1040",  
  "identificadorJugador": "X0000000T",  
  "uuidRegistroOperacion": " 019ef402-d35d-7842-9723-55e5a2682fb5",  
  "fechaEfectivaOperacion": "2026-06-18T00:00:00.000Z",  
}
```

Junio de 2026



```
"nombre": "PRUEBAS",  
"primerApellido": "ESPANOL",  
"segundoApellido": "NIEPRUEBAS",  
"fechaNacimiento": "1900-01-01"  
}
```

Respuesta:

```
{  
  "datosLimitesJugador": [  
    {  
      "idDefinicionLimite": 1,  
      "cuantiaActual": 70000,  
      "tipoCambio": "BAJADA",  
      "fechaInicio": "2026-06-23T04:00:00.000Z",  
      "fechaFin": "2026-06-24T03:59:59.999Z",  
      "acumuladoActual": 2200,  
      "etiqueta": "Diario"  
    },  
    {  
      "idDefinicionLimite": 2,  
      "cuantiaActual": 175000,  
      "tipoCambio": "BAJADA",  
      "fechaInicio": "2026-06-23T04:00:00.000Z",  
      "fechaFin": "2026-06-30T03:59:59.999Z",  
      "acumuladoActual": 2200,  
      "etiqueta": "Semanal"  
    },  
    {  
      "idDefinicionLimite": 3,  
      "cuantiaActual": 330000,  
      "tipoCambio": "BAJADA",  
      "fechaInicio": "2026-06-09T04:00:00.000Z",  
      "fechaFin": "2026-07-07T03:59:59.999Z",  
      "acumuladoActual": 2300,  
      "etiqueta": "4 Semanas"  
    }  
  ]  
}
```



Código HTTP: 200 OK

5.2.2.3 Autenticación del Operador

Se publicará en las próximas semanas.